

**Coca-Cola - „Legyen a konyhád a legmenőbb hely a lakásban!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Coca-Cola - „Legyen a konyhád a legmenőbb hely a lakásban!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Cola-Cola HBC Magyarország Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500) és a **Coca-Cola Szolgáltató Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: cocacolaspar@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne a **SPAR Magyarország Kft.** (2060 Bicske, SPAR út 1.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag az vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt bármely magyarországi SPAR, INTERSPAR, SPAR Partner, SPAR Market vagy City SPAR üzletekben, vagy a SPAR üzletek kínálatából a Wolt applikáción vagy weboldalon (wolt.com/hu/discovery/spar_uzletek) keresztül, a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** által forgalmazott az 1. számú mellékletben meghatározott bármely 1.75l Coca-Cola, Fanta, Sprite, és/vagy 1.5l Kinley termékből egyidejűleg legalább 3 db-ot, tetszés szerinti kombinációban vásárol (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a menokonyha.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és a vásárlást igazoló nyugtán (a továbbiakban: **Blokk vagy Nyugta**) található **11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) vagy a **Wolt applikáción és/vagy weboldalon** keresztül **vásárlás** esetén magánszemélynek kiállított számlaszámot (továbbiakban **Számla**), **valamint a vásárlás dátumát** (év, hónap, nap) (továbbiakban: **Pályázat**), valamint a vásárlás során kapott Blokkról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti a profiljába (továbbiakban: **Profil**), akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz a kisorsolásra kerülő nyerőidőpontos nyeremények (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremények**),

valamint a heti nyeremények (a továbbiakban: **Heti nyeremények**) és a főnyeremények (a továbbiakban: **Főnyeremények**) sorsolásán is,

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a heti -és főnyeremények esetében az eredeti blokk vagy számla fotóját** emailben a cocacolaspar@bangbang.hu email címre, és a **Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Nyerőidőpontos nyeremény esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött blokk vagy számla fotója nem teljes, vagy nem olvasható.**

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldala ellátogató Játékos a Blokkon vagy Számlán szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot/Számlát vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Nyerőidőpontos- és Heti- és Főnyeremények esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, valamint Wolt vásárlás esetén a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, megrendelészám vagy számlaszám, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos emailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Blokkról/Számláról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie.

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokkokról/Számlákról, vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a pályázat feltöltésekor nem olvasható, vagy nyitható meg, és**
(ii) telefonszámát, és
(iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.

Amennyiben az eredeti Blokk/Számla, vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok/Számlák érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok/Számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok/Számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot/Számlát tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal/Számlával vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot/Számlát használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A nyertesség igazolásához és a pályázat érvényességéhez kizárólag eredeti blokk/számla vagy eredeti blokk fénykép/másolata jogosít fel. SPAR applikáció képernyő mentéssel nem lehet részt venni a játékban.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2025. november 6. 00 óra 00 perctől 2025. december 3. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2025. december 3. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk/Számla csak egyszer pályázhat, azaz a Nyugtán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja vagy a Számlán szereplő Számlaszám és vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal/Számlával kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Nyugta vagy Számla a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2025. október 30. napján 13 óra 30 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan összesen 30 (harminc) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A Napi nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak a Heti nyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremények sorsolásán. Hetente 1 db, összesen 4 (négy) darab heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen**

arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 4.3.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 4 (négy) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyereménysorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1.heti sorsolás: 2025. november 13. 14:00:00 órakor összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. november 6. 00:00:00 és 2025. november 12. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

2.heti sorsolás: 2025. november 20. 14:00:00 órakor összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. november 13. 00:00:00 és 2025. november 19. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

3.heti sorsolás: 2025. november 27. 14:00:00 órakor összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. november 20. 00:00:00 és 2025. november 26. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

4.heti sorsolás: 2025. december 4. 14:00:00 órakor összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. november 27. 00:00:00 és 2025. december 3. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1 nyertes mellett 5-5 tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, II. emelet 2. ajtó.

4.4. Főnyeremény sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremények sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

Egy Játékos a Főnyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.4.2. **A Főnyeremény sorsolás időpontja: 2025. december 9. 14:00 órakor** közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson az 5 (öt) fő Főnyeremény nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Játékos nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokknak vagy Számlának Nyerőidőpontos- és Heti- és Főnyeremények esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód vagy online vásárlás esetén a Számlaszám.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Bizonylat nem tartalmaz legalább 3 (három) darab, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Cola-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott tételt.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Pályázó MySPAR applikáció képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Játékos a második email-es nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a menokonyha.hu oldalon található email-es, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat/Számlákat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem jelez vissza és küldi a kért adatokat, valamint amennyiben szükséges a nyertes blokkról vagy számláról az olvasható fotót nyerőidőpontos -és heti -és főnyeremény esetén a második email-es értesítésre 5 munkanapon belül.

- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- A játékos nem az eredeti blokkot/számlát vagy azok másolatát mutatja be a szervező kérésre. (pl.: Spar applikáció képernyő mentés)
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.1., a 4.4.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremény

Nyerőidőpontos nyeremények:

Összesen 30 darab:

Botmixel, összesen 10 db

- Típus: SMEG BOTMIXER, 50-es évek retro design, piros
- Részletek: 50-es évek retro design, piros színben, krómozott 3D Smeg logóval. Festett, műanyag készüléktest fényes felületkezeléssel, ki-bekapcsoló és sebességszabályozó gombbal (mely a készülék testen található), rozsdamentes acél keverőfejjel és pengékkal, csúszásmentes markolattal. Teljesítmény: 700W.

Smoothie készítő, összesen 10 db

- Típus: 50'S STYLE PBF01RDEU piros retro design smoothie készítő mini turmixgép
- Részletek: 50-es évek retro design, piros színben, krómozott 3D Smeg logóval. Festett rozsdamentes acél készüléktest fényes felületkezeléssel, sebesség szabályozó műanyag gomb (mely a készüléktesten található), polírozott króm hatású műanyag csatlakozó elem, polírozott króm hatású műanyag talp, 2db Tritan™ Renew műanyag palack, rozsdamentes acél pengék. Motorfordulatszám: min. 20.000 fordulat/perc, max. 22.000 fordulat/perc. Teljesítmény: 300W.

Konyhai mérleg, összesen 10 db

- Típus: Smeg KSC01WHMWW
- Részletek: Collezione design, matt fehér. Mosogatógépben is mosható, 1, 8 literes szálciszolt, rozsdamentes acél keverőtál, polírozott műanyag külső borítással, matt felületkezeléssel, műanyag, csúszásmentes talp matt felületkezeléssel, szálciszolt alumínium kezelőpanel polírozott szegéllyel, alumínium gombok, LED kijelző, 60 cm-es USB töltő kábel. Használati idő egy töltéssel: 36 óra.

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremények**)

Heti Nyeremény:

Hetente 1 darab, összesen 4 darab:

Kenyérpirító

- Típus: SMEG 50's Retro Style – piros Kenyérpirító - 2 szeletes
- Részletek: 50-es évek retro design, piros színben, 3D Smeg logóval. Festett, rozsdamentes acél készülékház fényes felületkezeléssel, csúszásmentes,

polírozott króm hatású műanyag talp. Megvilágított vezérlőgombok.
Teljesítmény: 950W.

(a továbbiakban: **Heti nyeremény**)

Főnyeremények:

Összesen 5 darab:

Retro hűtő

- Típus: 50'S STYLE FAB30LRD5 piros 294l-es retro design felülfagyasztós kombinált hűtő
- Részletek: SMEG FAB30 Kétajtós felülfagyasztós kombinált hűtőszekrény, balos - 50-es évek retro design, piros, Energiaosztály:A+, Bruttó tömeg:92.4

(a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt, maximum 1 (egy) darab Főnyereményt.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri és meg kell küldenie Heti- és Főnyeremények esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot/ Számlát, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetében el kell küldenie a cocacolaspar@bangbang.hu email címre a Blokkról/Számláról készült fotót, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak

érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a coccolaspar@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a menokonyha.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a coccolaspar@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a menokonyha.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a menokonyha.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játéokra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2025. november 10.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.
Szervező

Coca-Cola - „Legyen a konyhád a legmenőbb hely a lakásban!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el az egyes magyarországi üzletekben.

A promócióban résztvevő termékek listája, melyekkel pályázni lehet és amik tételesen leírva megtalálhatók a Játékszabályzat 1. sz. mellékletében is, tartalmaznak összecsomagolt termékeket, amik szintén 1 db vásárolt terméknek számítanak, nem bonthatóak és használhatóak külön tételként, így annak a Játékosnak, aki összecsomagolt termékkel szeretne játszani, minimum 3 db összecsomagolt terméket szükséges vásárolnia.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő Termékek:

EAN	Termékmegnevezés
5993330000091	1.75L PET CHERRY COKE
5993330000039	1.75L PET COCA-COLA
59933300000305	1.75L PET COCA-COLA LIGHT
59933300000275	1.75L PET COCA-COLA Zero Cherry
59933300000152	1.75L PET COCA-COLA ZERO
5000112670936	1.75L PET FANTA RED GRAPE
5000112680737	1.75L PET FANTA TUTTI ZERO
59933300000404	1.75L PET FANTA ZERO ORANGE
5000112670851	1.75L PET FANTA ZERO RASPBERRY
59933300000343	1.75L PET FANTA ORANGE
59933300000497	1.75L PET SPRITE FRESH
59933300000541	1.75L PET SPRITE ZERO
59933300000244	1.75L PET COCA-COLA ZERO CAFFEINE-FREE
5000112684919	1.75L PET COCA-COLA LIME
5000112677713	1.75L PET COCA-COLA VANILLA
59933300000619	1.5L PET KINLEY GINGER ROSEMARY
599333000003498	1.5L PET KINLEY PINK BERRY
59933300000572	1.5L PET KINLEY TONIC LEMONGRASS
59933300000039	1.75 PET 4X2 COCA-COLA
59933300000152	1.75 PET 4X2 COCA-COLA ZERO

**Coca-Cola - „Legyen a konyhád a legmenőbb hely a lakásban!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Spar üzletek listája a Spar hivatalos weboldalán elérhető:

<https://www.spar.hu/uzletek>